

۱۳۹۵/۰۸/۰۴

بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در آیینہ مطبوعات



سپه سالار

OCT 25 2016

سه شنبه ۴
آبان

۵
م

اذان صبح ۴:۵۶ طلوع آفتاب ۶:۲۰ اذان ظهر ۱۱:۴۸ اذان مغرب ۱۷:۳۵

قیمت ارز مبادله ای (ریال)		
-	۳۱۷۵۵	دلار
-	۳۴۵۱۳	یورو
▼ ۱۴	۳۸۷۴۱	پوند
-	۳۰۵۵۳	صدین
-	۸۶۴۶	درهم امارات
-	۳۱۹۳۲	فرانک

قیمت ارز (تومان)	
۳۶۲۳	دلار
۳۹۵۹	یورو
۴۴۴۵	پوند
۳۵۲۰	صدین
۹۸۸	درهم امارات
۱۱۹۳	لیبر ترکیه

قیمت طلا و سکه (تومان)	
۱۱۰۸۱۰	یک گرم طلای ۱۸ عیار
۱۱۱۲۰۰۰	تمام سکه (طرح جدید)
۱۱۰۰۰۰۰	تمام سکه (طرح قدیم)
۵۶۰۰۰۰	نیم سکه
۲۹۴۰۰۰	ربع سکه

فهرست



۲	سرعت شگفت انگیز رشد ایران در صنعت گیم	کایکد
۲	افزایش میزان تخفیف نمایشگاه بازی ترکیه برای ایرانی ها	فنا ۹۰۰۰
۳	سرعت شگفت انگیز رشد ایران در صنعت گیم	تسوع
۴	درآمد 270 میلیون دلاری ایران از صنعت بازی	نیاس اقتصاد
۴	رتبه 32 جهان برای صنعت گیم ایران	فرهیختگان
۴	افزایش میزان تخفیف GIST برای بازی سازان ایرانی	باشگاه خبرنگاران
۵	مجوز 30 موسسه فرهنگی تک منظوره بازی سازی از سوی بنیاد ملی بازی های رایانه ای صادر شد	خبرگزاری دانشگاه تهران
۵	صدور مجوز 30 موسسه فرهنگی تک منظوره بازی سازی	خبرگزاری صدا و سیما
۵	مجوز ۳۰ موسسه فرهنگی تک منظوره بازی سازی صادر شد	خبرگزاری فارس
۶	مجوز 30 موسسه فرهنگی تک منظوره بازی سازی صادر شد	خبرگزاری آریا
۶	لازمه مقابله با نفوذ بستی درب های کشور نیست	باشگاه خبرنگاران
۷	دفاع وزیر اطلاعات از نمایشگاه بین المللی TGC	اقتصاد
۸	مجوز 30 موسسه فرهنگی تک منظوره بازی سازی صادر شد	artna
۸	مجوز 30 موسسه فرهنگی تک منظوره بازی سازی صادر شد	خبرگزاری جمهوری اسلامی IRNA
۸	از سوی بنیاد ملی بازی های رایانه ای؛ مجوز 30 موسسه فرهنگی تک منظوره بازی سازی صادر شد	ICT
۹	دفاع وزیر اطلاعات از نمایشگاه بین المللی TGC	خبرگزاری دانشگاه تهران
۱۰	وزیر فرهنگ نقشه راه حوزه بازی های رایانه ای را تداوم بخشید	خبرگزاری جمهوری اسلامی IRNA
۱۰	دفاع وزیر اطلاعات از نمایشگاه بین المللی TGC	artna
۱۱	مجوز 30 موسسه فرهنگی تک منظوره بازی سازی صادر شد	سبک خبری ایرنا

تعداد محتوا : ۱۹



روزنامه

۵

خبرگزاری

۸

پایگاه خبری

۶



مدیر عامل گیم کانکشن؛

سرعت شگفت‌انگیز رشد ایران در صنعت گیم فرهنگ آمریکا دیگر غالب نیست



گیم در ایران پیدا کرده‌ام و به نظرم بازار صنعت گیم در ایران با حجم ۵۰ میلیون دلاری، بازار شگفت‌انگیزی است. به خصوص که این بازار با شتاب در حال رشد است. بازار ایران تا پیش از این به دلایلی همچون تحریم، برای فعالان جهانی گیم بازاری پنهان بوده و به واسطه همین مسئله است که می‌توانیم امیدوار باشیم رویدادی مانند TGC باعث آشنایی بیشتر با بازار صنعت گیم در ایران بشود.

بازی‌سازان ایرانی بسیار جوان هستند، صنعت گیم ایران بسیار پویاست و همین شرایط باعث شده است ایران دومین حجم بزرگ بازار بازی‌ها در منطقه را بعد از ترکیه داشته باشد.

وی در ادامه صحبت هایش گفته: حضور ایران در گیم کانکشن در این آشنایی بسیار مؤثر بود و از طریق همین حضور بود که متوجه شدیم بنیادی در ایران وجود دارد که متولی صنعت گیم و حمایت از بازی‌سازان است. به واسطه همین حضور بود که متوجه شدیم در کشور ایران چنین پتانسیلی در حوزه بازی‌های رایانه‌ای وجود دارد.

مدیر عامل رویداد جهانی گیم کانکشن فرانسه ضمن تشریح شرایط حاکم بر بازار جهانی بازی‌های رایانه‌ای بر پتانسیل بالای ایران برای ورود به این میدان تأکید کرد.

نمایشگاه گیم کانکشن فرانسه یکی از مهمترین رویدادهای تجاری جهان در عرصه بازی‌های رایانه‌ای است که فرصت مناسبی را برای کشورهای مطرح در زمینه تولید بازی برای تبادل دانش در این حوزه فراهم می‌آورد. مسئولان این رویداد جهانی که هر ساله در کشور فرانسه برگزار می‌شود طی امضای توافق‌نامه‌ای با بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای ایران قرار است در برگزاری نخستین رویداد بین‌المللی بازی‌های رایانه‌ای تهران (TGC) که قرار است در اردیبهشت ماه سال آینده در تهران برگزار شود، همکاری نزدیکی داشته باشند. پیر کارده مدیر عامل گیم کانکشن در راستای آماده‌سازی مقدمات و هماهنگی بابت این همکاری بین‌المللی طی ماه گذشته در دو نوبت به ایران سفر کرد که در خلال یکی از این سفرها و در گفتگویی گفت: بعد از جلساتی که در روزهای اخیر داشته‌ام نگاه بسیار خوبی نسبت به بازار

سرعت شگفت انگیز رشد ایران در صنعت گیم

ایران سفر کرد که در خلال یکی از این سفرها فرصت شد تا گفتگویی صریح ورود و روبالین کارشناس بین المللی پیرامون وضعیت صنعت گیم در ایران و جهان داشته باشیم.

پیش از این پاسکال لوپان از اساتید بین المللی بازی های رایانه ای درز مستان ۹۳ درخشش جهانی بازی سازان ایران تا پنج سال دیگر را پیش بینی کرده بود و حالا پیر کارده از شتاب ایران در تحقق این پیش بینی می گوید.

او می گوید، همواره در عرصه بازی های رایانه ای باید با تحولات روز پیش بروی و نمی توانی متوقف بمائی. بر خلاف سینما که یک تکنیک را بارها و بارها شما می توانید استفاده کنید و همواره هم مخاطب داشته باشید بازار ایران تا پیش از این به دلایلی همچون تحریم، برای فعالان جهانی گیم بازاری پنهان بوده و به واسطه همین مسئله است که می توانیم امیدوار باشیم رویدادی مانند TGC باعث آشنایی بیشتر بازار صنعت گیم در ایران بشود.

مدیر عامل رویداد جهانی گیم کانکشن فرانسه ضمن تشریح شرایط حاکم بر بازار جهانی بازی های رایانه ای بر پتانسیل بالای ایران برای ورود به این میدان تاکید کرد.

به گزارش مهر، نمایشگاه گیم کانکشن فرانسه یکی از مهمترین رویدادهای تجاری جهان در عرصه بازی های رایانه ای است که فرصت مناسبی را برای کشورهای مطرح در زمینه تولید بازی برای تبادل دانش در این حوزه فراهم می آورد. مسئولان این رویداد جهانی که هر ساله در کشور فرانسه برگزار می شود طی امضای توافق نامه ای با بنیاد ملی بازی های رایانه ای ایران قرار است در برگزاری نخستین رویداد بین المللی بازی های رایانه ای تهران (TGC) که قرار است در اردیبهشت ماه سال آینده در تهران برگزار شود، همکاری نزدیکی داشته باشند. پیر کارده مدیر عامل گیم کانکشن در راستای آماده سازی مقدمات و هماهنگی بابت این همکاری بین المللی طی ماه گذشته در دو نوبت به



درآمد ۲۷۰ میلیون دلاری ایران از صنعت بازی

خبر آنلاین: صنعت گیم ایران در بخش درآمدی رتبه سی و دوم دنیا را دارد. این در حالی است که از جمعیت ۸۰ میلیونی حدود ۳۷ میلیون و ۵۲۱ هزار نفر اینترنت باز و درگیر صنعت گیم کشور هستند. موسسه تحقیقاتی newzoo در آمار ماه ژوئن ۲۰۱۶ خود، به ایران با درآمد ۲۷۰ میلیون دلار (کمی کمتر از ۱۰۰۰ میلیارد تومان) رتبه سی و دوم جدول ۱۰۰ کشور برتر در صنعت گیم را داد. ارقام منتشر شده نتیجه مجموعه فروش انواع گیم، کنسول گیم، خدمات کسب و کار آنلاین در بخش گیم و خرید و فروش های آنلاین بازی های رایانه ای، خرید های بین المللی نرم افزار و سخت افزار در بخش گیم است.

در این آمار، چین به عنوان شماره یک جهان حدود ۷۸۸ میلیون اینترنت باز دارد که درآمدی معادل ۲۴ میلیارد و ۳۶۸ میلیون دلار را وارد جیب گیم سازان و گیم فروشان می کنند. همچنین آمریکا ۲۹۳ میلیون اینترنت باز دارد که ۲۳ میلیارد دلار هزینه می کنند. ژاپن سوم دنیا است و از ۱۲۶ میلیون نفر جمعیت، ۱۱۷ میلیون اینترنت باز دارد که ۱۲ میلیارد دلار خرج بازی می کنند. کره جنوبی چهارم جدول رده بندی این موسسه بوده و از ۵۰ میلیون نفر جمعیت، ۴۴ میلیون اینترنت باز دارد و ۴ میلیارد دلار هم هزینه می کنند. حضور ترکیه در رتبه ۱۶ با ۴۶ میلیون اینترنت باز و درآمد ۷۵۵ میلیون دلاری و عربستان در رتبه ۲۱ با ۲۲ میلیون اینترنت باز از جمعیت ۳۲ میلیونی و درآمد ۵۰۱ میلیون دلاری نیز قابل تامل است.

رتبه ۳۲ جهان برای صنعت گیم ایران

صنعت گیم ایران با ۲۷ میلیون کاربر اینترنت و ۱۰۰۰ میلیارد تومان درآمد مورد توجه جهانیان قرار گرفته است. این درآمد، ایران را در بخش بازی به رتبه سی و دوم دنیا بین ۱۰۰ کشور برتر رسانده است. این آمار از موسسه تحقیقاتی newzoo منتشر شده و طبق آن ۲۷ میلیون و ۵۲۱ هزار نفر از جمعیت ایران کاربر اینترنت هستند.



افزایش میزان تخفیف GIST برای بازی سازان ایرانی

نمایشگاه Gaming Istanbul یا GIST ترکیه که جزو همکاران رویداد بین المللی TGC ایران است تخفیف خود را برای بازی سازان ایرانی که قصد شرکت در این نمایشگاه را داشته باشند به ۲۰ درصد افزایش داد.

به گزارش خبرنگار دنیای ارتباطات گروه فضای مجازی باشگاه خبرنگاران جوان؛ حضور بازی سازان ایرانی در این رویداد بین المللی که در تاریخ ۱۴ تا ۱۷ بهمن ۹۵ برگزار می شود با حضور بسیاری از ناشران اروپایی اتفاق می افتد که می تواند فرصت خوبی برای بازی سازان و سرویس دهندگان ایرانی باشد تا به بازارهای اروپایی متصل شوند.

در راستای تسهیل حضور بازی سازان ایرانی در GIST مدیر این نمایشگاه از افزایش میزان تخفیف برای شرکت های ایرانی از ۱۰ به ۲۰ درصد خبر داد. رویداد GIST شامل کنفرانس های تخصصی و بخش B2B است که علاقه مندان و بازی سازان جهت خرید بلیت کنفرانس ها می توانند به لینک <https://ticket.gamingistanbul.com/gist-b2b?ln=en> مراجعه کرده و کد تخفیف IRGIST۱۷ را وارد کنند. برای رزرو غرفه در بخش B2B نیز با مراجعه به صفحه <https://ticket.gamingistanbul.com/gist-packs?ln=en> و وارد کردن کد IRGPAC۱۷ می توانند از تخفیف ۲۰ درصدی بهره مند شوند.

محور اصلی نمایشگاه و سخنرانی های GIST سه حوزه ی «واقعیت مجازی»، «پایپ لاین ساخت بازی» و «بازاریابی برای بازی» خواهد بود. براساس همکاری بین نمایشگاه GIST و TGC ایران، این همکاری ها دو طرفه بوده و GIST برای حضور بازی سازان ترکیه ای در نمایشگاه TGC ایران تلاش خواهد کرد.

منبع: روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای



مجوز ۳۰ موسسه فرهنگی تک منظوره بازی سازی از سوی بنیاد ملی بازی های رایانه ای صادر شد (۱۳۹۵-۹۵/۰۱/۲۵)

از تیرماه سال گذشته که با تفویض وزیر فرهنگ و ارشاد اسلامی به بنیاد ملی بازی های رایانه ای برای ثبت و صدور مجوز موسسات فرهنگی تک منظوره بازی سازی، تاکنون مجوز فعالیت ۳۰ موسسه صادر شده است.

به گزارش گروه علم و فناوری آنا به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، فاطمه بیطرف، دبیر هیات رسیدگی به این موسسات، با اعلام این خبر گفت: «از ۳۰ موسسه ثبت شده ۱۸ موسسه برای تهران و ۱۲ موسسه برای شهرستان ها است که استقبال و فعال بودن بازی سازان شهرستانی را نشان می دهد». بیطرف افزود: «پیش از تفویض صدور و ثبت این موسسات، بازی سازان تنها می توانستند پروانه فعالیت دریافت کنند، اما حالا با ثبت موسسه می توانند از مزیت های آن از جمله معافیت مالیاتی برخوردار شوند».

وی در رابطه با شرایط ثبت موسسه گفت: «برای ثبت موسسه فرهنگی تک منظوره تنها چهار شرط داشتن رزومه مرتبط با بازی سازی، سن بالای ۲۷ سال، مدرک تحصیلی لیسانس و کارت پایان خدمت الزامی است».

لازم به ذکر است تیم ها و شرکت های بازی سازی برای ثبت موسسه می توانند به پایگاه اینترنتی ebazi.org مراجعه و با دریافت فرم های مربوطه نسبت به ثبت موسسه اقدام کنند.



صدور مجوز ۳۰ موسسه فرهنگی تک منظوره بازی سازی (۱۳۹۵-۹۵/۰۱/۲۵)

بنیاد ملی بازی های رایانه ای از تیر سال گذشته تاکنون مجوز فعالیت ۳۰ موسسه فرهنگی تک منظوره بازی سازی را صادر کرده است.

به گزارش خبرنگار خبرگزاری صدا و سیما به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، دبیر هیات رسیدگی به این موسسات با اعلام این خبر گفت: از ۳۰ موسسه ثبت شده ۱۸ موسسه برای تهران و ۱۲ موسسه برای شهرستان ها است که استقبال و فعال بودن بازی سازان شهرستانی را نشان می دهد. فاطمه بیطرف افزود: پیش از تفویض صدور و ثبت این موسسات، بازی سازان تنها می توانستند پروانه فعالیت دریافت کنند، اما حالا با ثبت موسسه می توانند از مزیت های آن از جمله معافیت مالیاتی برخوردار شوند».

وی درباره شرایط ثبت موسسه گفت: برای ثبت موسسه فرهنگی تک منظوره تنها چهار شرط داشتن رزومه مرتبط با بازی سازی، سن بالای ۲۷ سال، مدرک تحصیلی لیسانس و کارت پایان خدمت الزامی است.

تیم ها و شرکت های بازی سازی برای ثبت موسسه می توانند به پایگاه اینترنتی ebazi.org مراجعه و با دریافت فرم های مربوطه نسبت به ثبت موسسه اقدام کنند.



مجوز ۳۰ موسسه فرهنگی تک منظوره بازی سازی صادر شد (۱۳۹۵-۹۵/۰۱/۲۵)

از تیرماه سال گذشته که با تفویض وزیر فرهنگ و ارشاد اسلامی به بنیاد ملی بازی های رایانه ای برای ثبت و صدور مجوز موسسات فرهنگی تک منظوره بازی سازی، تاکنون مجوز فعالیت ۳۰ موسسه صادر شده است.

به گزارش خبرنگار بازی فارسی، فاطمه بیطرف دبیر هیات رسیدگی به این موسسات با اعلام این خبر گفت: از ۳۰ موسسه ثبت شده ۱۸ موسسه برای تهران و ۱۲ موسسه برای شهرستان ها است که استقبال و فعال بودن بازی سازان شهرستانی را نشان می دهد.

بیطرف افزود: پیش از تفویض صدور و ثبت این موسسات، بازی سازان تنها می توانستند پروانه فعالیت دریافت کنند، اما حالا با ثبت موسسه می توانند از مزیت های آن از جمله معافیت مالیاتی برخوردار شوند».

وی در رابطه با شرایط ثبت موسسه گفت: برای ثبت موسسه فرهنگی تک منظوره تنها چهار شرط داشتن رزومه مرتبط با بازی سازی، سن بالای ۲۷ سال، مدرک تحصیلی لیسانس و کارت پایان خدمت الزامی است.

تیم ها و شرکت های بازی سازی برای ثبت موسسه می توانند به پایگاه اینترنتی ebazi.org مراجعه کرده و با دریافت فرم های مربوطه نسبت به ثبت موسسه اقدام نمایند.

مجاز ۳۰ موسسه فرهنگی تک منظوره بازی سازی صادر شد (۱۳۹۵-۹۵/۰۱/۲۵)

خبرگزاری آریا-بنیاد ملی بازی های رایانه ای از تیر سال گذشته تاکنون مجوز فعالیت ۳۰ موسسه فرهنگی تک منظوره بازی سازی را صادر کرده است. به گزارش خبرگزاری آریا، دبیر هیات رسیدگی به این موسسات با اعلام این خبر گفت: از ۳۰ موسسه ثبت شده ۱۸ موسسه برای تهران و ۱۲ موسسه برای شهرستان هاست که استقبال و فعال بودن بازی سازان شهرستانی را نشان می دهد. فاطمه بیطرف افزود: پیش از تفویض صدور و ثبت این موسسات، بازی سازان تنها می توانستند پروانه فعالیت دریافت کنند، اما حالا با ثبت موسسه می توانند از مزیت های آن از جمله معافیت مالیاتی برخوردار شوند. وی درباره شرایط ثبت موسسه فرهنگی تک منظوره تنها چهار شرط داشتن رزومه مرتبط با بازی سازی، سن بالای ۲۷ سال، مدرک تحصیلی لیسانس و کارت پایان خدمت الزامی است. تیم ها و شرکت های بازی سازی برای ثبت موسسه می توانند به پایگاه اینترنتی ebazi.org مراجعه و با دریافت فرم های مربوطه نسبت به ثبت موسسه اقدام کنند.

لازمه مقابله با نفوذ بستن درب های کشور نیست (۱۳۹۵-۹۵/۰۱/۲۵)

وزیر اطلاعات گفت: مطالعه نفوذ در همه این عرصه ها باید باشد و هر حرکت مشکوکی باید رصد شود تا جلوی نفوذ گرفته شود اما سوءاستفاده از نفوذ، مقابله با آن را به انحراف می کشد.

به گزارش ایلام، حجت الاسلام سید محمود علوی در پاسخ به سوال سه نماینده مجلس در صحن علنی اظهار داشت: همانطور که آقای کریمی قدوسی گفتند مقام معظم رهبری به پروژه نفوذ اشاره کرده اند و همه دستگاه ها باید نسبت به این هشدار ها حساسیت داشته باشند و طبیعی است دستگاه های اطلاعاتی باید حساسیت بیشتری داشته باشند.

او گفت: مسئله نفوذ حساسیت بیشتری دارد و باید هم مبادی نفوذ و هم هدف دستگاه نفوذ کننده و هم روش و عناصر و ابزارهای آن و همچنین راه ها و انواع نفوذ را باید شناسایی کرد. در عرصه های نفوذ همچنین باید عرصه های سخت افزاری و نرم افزاری را بررسی کرد؛ طبیعی است مطالعه نفوذ در همه این عرصه ها باید باشد و هر حرکت مشکوکی باید رصد شود تا جلوی نفوذ گرفته شود اما سوءاستفاده از نفوذ، مقابله با آن را به انحراف می کشد.

علوی گفت: در مبارزه با نفوذ باید مطالعه دقیق داشته باشیم و این از لوازم کار مقابله با نفوذ است. وزارت اطلاعات همانگونه که در کمیسیون تخصصی هم توضیح داد بر مساله نفوذ اشراف کامل اطلاعاتی دارد. اقدامات لازم را انجام داده هر جا مصداقی از نفوذ بوده بدون تسامح بر آن ضربه وارد کرده است. او ادامه داد: بار ها رهبری از نقش وزارت اطلاعات در مقابله با نفوذ و جلوگیری از نفوذ به کشور تقدیر کردند. لازمه مقابله با نفوذ این نیست درب های کشور بسته شود، یک وقت در زمستان حشرات به منزل وارد می شوند نوعا زمینه نفوذ کمتر است، ولی وقتی بهار شد درب را باز می کنیم و احتمال ورود حشرات وجود دارد. راه جلوگیری از ورود حشرات بستن پنجره و محروم شدن از هوای بهاری نیست سربازان امام زمان توری هوشمندی است که جلوی نفوذ حشرات موزی را گرفته و امکان استفاده از هوای بهاری را می دهد.

وزیر اطلاعات خاطرنشان کرد: در مورد مصداقی نفوذ سفر آقای به نام «جیمز داباکیس» رییس سنای یکی از ایالت های آمریکایی بود، مثل اعضای شورای شهر در یکی از استان های مای سناتور فدرال آمریکا نیست و وزارت اطلاعات بر هر تروریستی که بدون گذرنامه از مرزهای غیررسمی و پنهان کاری وارد می شوند اشراف دارد و زیر ضربه برده و تاکنون نتوانستند امنیت را در ایران به چالش بکشند و وزارت اطلاعات مجال تحرک به آن ها نداده است. در چنین شرایطی آیا امکان دارد وزارت اطلاعات بر مرزهای رسمی اشراف اطلاعاتی نداشته باشد؟ ما بر ورود این آقا یا فرد دیگری اشراف کامل اطلاعاتی داشته و ورود اقامت و بازدید و دیدار ها و تردهای او تحت اشراف اطلاعاتی بوده است. نباید به سادگی تیزهای اطلاعاتی دشمن را از تریبون های عمومی در اختیار آن ها قرار دهیم.

سال ۹۴ سفر عروزه داباکیس حساسیت دارد اما سفر ۱۵ روزه او در سال ۸۹ مشکل نداشته است! علوی با یادآوری اینکه «جیمز داباکیس» در سال ۸۹ نیز به ایران سفر داشته، گفت: وی در ۱۸ شهریورماه وارد کشور شده و ۲۴ شهریور ماه از کشور خارج شده اند؛ یعنی به مدت ۶ روز در کشور ما حضور داشتند در حالی که در سال ۸۹ ۱۶ شهریور ماه وارد و ۳۰ شهریور ماه از کشور خارج شده است. حال جای این سوال باقی است که چرا وزارت اطلاعات در سال ۹۴ باید نسبت به سفر ۶ روزه وی حساسیت نشان دهد اما سفر ۱۵ روزه وی در سال ۸۹ مشکل نداشته، البته ما تاکید می کنیم که در خصوص مسئله نفوذ ایشان رصد کرده ایم و مسائل را بررسی خواهیم کرد.

وزیر اطلاعات در پاسخ به سوال دیگر نمایندگان در خصوص همکاری بنیاد ملی بازی های رایانه ای با شرکت فرانسوی «گیم کالکشن» تصریح کرد: در هر سال دو بار این نمایشگاه برگزار می شود و شرکت هایی که در دنیا بازی های رایانه ای تولید می کنند در آن حضور و تبادل نظر می کنند. کشور ما نیز به عنوان یکی از کشورهای تولید کننده بازی های رایانه ای دعوت به حضور در این نمایشگاه شده است.

او افزود: این نمایشگاه همانند برگزاری نمایشگاه های کتاب در کشور خودمان است که اول فصل بهار در سائفرانسیسکو و آخر فصل بهار در چین برگزار می شود. در واقع تولید بازی های رایانه ای ایران به لحاظ تکنولوژی مورد توجه قرار گرفته کمالینکه مقام معظم رهبری در خصوص بازی های رایانه ای در بیانات مختلف هم بر اثرگذاری آنها و هم بر تولید و توجه به این بازی ها تاکید کردند.

علوی ادامه داد: این همکاری و حضور در نمایشگاه امکان انتقال پیام فرهنگی ایران به کشورهای دیگر را فراهم می کند تا این پیام فرهنگی (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) از طریق صلح به سایر کشور ها ارائه شود، البته زمینه قاجاق بازی های رایانه ای نیز متنی می شود. همچنین امکان پالایش این بازی ها ایجاد می شود و امکان نفوذ بازی های رایانه ای جمهوری اسلامی ایران به بازارهای مختلف دنیا ایجاد می شود.

وزیر اطلاعات در پاسخ به سومین سوال نمایندگان در خصوص سفر یکی از روسای دانشگاه ها به کشورهای خارجی تصریح کرد: سفر شهروندان ایرانی به کشورهای مختلف دنیا غیر از رژیم اشغالگر قدس از نظر قانونی و شرعی اشکال ندارد. سفرهای انجام شده نیز شخصی یا ماموریتی و برای فرصت مطالعاتی و آموزشی با بودجه عمومی است.

او تصریح کرد: سفرهای شخصی مردم جز در مواردی که به مسئله نفوذ مربوط باشد به ما ارتباطی ندارد در مورد سفرهای ماموریتی و فرصت های مطالعاتی و آموزشی نیز دستگاه های مرتبط با ماموریت واگذار شده مسئول هستند البته ما بر موضوعا اطلاعاتی و نفوذ یا سوءاستفاده از دسترسی و تخلیه اطلاعات اشراف کامل داریم. در صورتی که بر ما مسلم شود این افراد در سرویس های دشمنی ورود پیدا کنند با آن ها برخورد خواهیم کرد. مصداق مورد نظر نمایندگان تحت اشراف اطلاعات بوده و هیچ موردی که زمینه نفوذ زمینه مظنون بودن فراهم کند در آن وجود نداشته باشد.



وزیر اطلاعات به سوالات نمایندگان مجلس پاسخ داد؛ دفاع وزیر اطلاعات از نمایشگاه بین المللی TGC

(۹۵/۰۱/۲۵ - ۱۳:۰۵)

صبح امروز سه شنبه مورخ ۴ آبان ۹۵، حجت الاسلام و المسلمین سید محمود علوی، وزیر اطلاعات کشور با حضور در مجلس شورای اسلامی به سوالات نمایندگان مجلس شورای اسلامی در رابطه با نفوذ و مصادیق آن پاسخ گفت و نمایندگان را قانع کرد.

به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، وزیر اطلاعات امروز برای پاسخگویی به سوال آقایان جواد کریمی قدوسی، حسن نوروزی و حسینعلی حاجی دلیگانی با عنوان «اقدامات وزارت اطلاعات در جلوگیری و برخورد با مصادیق نفوذ در جامعه های علمی و فرهنگی کشور چه بوده است؟» به مجلس شورای اسلامی رفت.

یکی از سوالات و مصادیق این سوال توسط نمایندگان به نمایشگاه بین المللی Tehran Game Convention یا TGC که با همکاری مجموعه ای بین المللی به نام گیم کانکشن برگزار می شود، اختصاص داشت.

حجت الاسلام و المسلمین سید محمود علوی با اشاره به اینکه لازم نیست برای مقابله با نفوذ درب های کشور بسته شود افزود: گیم کانکشن مجموعه ای بین المللی است و هر سال دو نمایشگاه توسط گیم کانکشن در سطح جهان برگزار می شود و شرکت هایی که بازی های رایانه ای تولید می کنند در این نمایشگاه ها شرکت کرده و بازاریابی و تبادل نظر و تجربه می کنند.

وزیر اطلاعات ادامه داد: این نمایشگاه در فصل پاییز در پاریس و در اول فصل بهار در سان فرانسسکو برگزار می شود. حجت الاسلام و المسلمین سید محمود علوی تصریح کرد: کشور ما نیز از جمله کشورهایی است که بازی های رایانه ای تولید می کند و مقام معظم رهبری نیز بر تولید بازی های رایانه ای در بیانات مختلف هم بر برگزاری بازی های رایانه ای و هم بر تولید و توجه به این رسانه توجه ویژه کرده اند. وی ادامه داد: مشابه نمایشگاه گیم کانکشن، نمایشگاه کتاب است که در آن ناشران از تمام دنیا می آیند و در نمایشگاه شرکت می کنند و تاکنون ۲۹ نمایشگاه کتاب در کشور داشته ایم.

وزیر اطلاعات تصریح کرد: از آنجایی که تولید بازی های رایانه ای ایرانی از نظر تکنولوژی تولید در سطح جهانی مورد توجه قرار گرفته است خود تولیدکنندگان در سطح دنیا پیشنهاد کرده اند تا این نمایشگاه در ایران نیز برگزار شود.

حجت الاسلام و المسلمین علوی با تشبیه برگزاری این نمایشگاه با نمایشگاه کتاب افزود: برگزاری این نمایشگاه همانند نمایشگاه کتاب است و در حوزه حاکمیتی بوده و تحت نظارت است. تمام کسانی که خواهند آمد با نظارت و اجازه ما خواهد بود؛ همانند اتفاقی که برای ناشران خارجی در نمایشگاه کتاب می افتد. علوی با اشاره به پتانسیل های نمایشگاه گیم کانکشن در زمینه های مختلف تاکید کرد: این نمایشگاه می تواند زمینه ورود قاجاق بازی های رایانه ای را تا حد زیادی متنی می کند و اثرات منفی اقتصادی و فرهنگی آن را از بین می برد.

وی افزود: از طرف دیگر زمینه ورود بازی های رایانه ای تولید جمهوری اسلامی ایران به بازارهای مختلف دنیا بوجود می آید و امکان انتقال پیام فرهنگی جمهوری اسلامی به کشورهای دیگر فراهم می شود.

حجت الاسلام و المسلمین سید محمود علوی یادآور شد: وزارت اطلاعات اشراف کامل بر این مسئله داشته همانطور که تاکنون از اقدامات تروریستی جلوگیری کرده ایم، اجازه نفوذ به کسانی که قصد آن را دارند نیز نخواهیم داد.

در نهایت نمایندگان و به خصوص سه نماینده مطرح کننده سوال از وزیر اطلاعات، از پاسخ های حجت الاسلام و المسلمین سید محمود علوی قانع شدند. با تایید نمایشگاه بین المللی TGC و همکاری ایران با گیم کانکشن توسط وزارت اطلاعات، کمیسیون امنیت ملی و سیاست خارجی و همچنین نمایندگان مجلس شورای اسلامی بایستی منتظر شکوفایی و گشایش های مهمی در عرصه صنعت بازی های رایانه ای کشور در اردیبهشت ماه سال آینده باشیم.



از سوی بنیاد ملی بازی های رایانه ای؛ مجوز ۳۰ موسسه فرهنگی تک منظوره بازی سازی صادر شد (۱۴۰۴-۰۸/۰۱-۹۵)

آرنا:

از تیرماه سال گذشته که با تفویض وزیر فرهنگ و ارشاد اسلامی به بنیاد ملی بازی های رایانه ای برای ثبت و صدور مجوز موسسات فرهنگی تک منظوره بازی سازی، تاکنون مجوز فعالیت ۳۰ موسسه صادر شده است.

فاطمه بیطرف دبیر هیات رسیدگی به این موسسات با اعلام این خبر گفت: از ۳۰ موسسه ثبت شده ۱۸ موسسه برای تهران و ۱۲ موسسه برای شهرستان ها است که استقبال و فعال بودن بازی سازان شهرستانی را نشان می دهد.

بیطرف افزود: پیش از تفویض صدور و ثبت این موسسات، بازی سازان تنها می توانستند پروانه فعالیت دریافت کنند اما حالا با ثبت موسسه می توانند از مزیت های آن از جمله معافیت مالیاتی برخوردار شوند.

وی در رابطه با شرایط ثبت موسسه گفت: برای ثبت موسسه فرهنگی تک منظوره تنها چهار شرط داشتن رزومه مرتبط با بازی سازی، سن بالای ۲۷ سال، مدرک تحصیلی لیسانس و کارت پایان خدمت الزامی است.

لازم به ذکر است تیم ها و شرکت های بازی سازی برای ثبت موسسه می توانند به پایگاه اینترنتی ebazi.org مراجعه کرده و با دریافت فرم های مربوطه نسبت به ثبت موسسه اقدام نمایند.



مجاز ۳۰ موسسه تک منظوره بازی سازی صادر شد (۱۴۰۴-۰۸/۰۱-۹۵)

تهران- ایرنا- مجوز ۳۰ موسسه فرهنگی تک منظوره بازی سازی، از تیرماه سال گذشته تاکنون صادر شده است.

به گزارش خبرنگار فرهنگی ایرنا، فاطمه بیطرف دبیر هیات رسیدگی به موسسات فرهنگی روز سه شنبه اظهار داشت: تیر سال گذشته وزیر فرهنگ و ارشاد اسلامی ثبت و صدور مجوز این موسسات را به بنیاد ملی بازی های رایانه ای واگذار کرد و از آن زمان ۳۰ موسسه مجوز گرفتند.

وی افزود: از این تعداد ۱۸ موسسه برای تهران و ۱۲ موسسه برای شهرستان ها است که استقبال و فعال بودن بازی سازان شهرستانی را نشان می دهد. بیطرف افزود: پیش از تفویض صدور و ثبت این موسسات، بازی سازان تنها می توانستند پروانه فعالیت دریافت کنند اما حالا با ثبت موسسه می توانند از مزیت های آن از جمله معافیت مالیاتی برخوردار شوند.

وی با اشاره به شرایط ثبت موسسه گفت: برای ثبت موسسه فرهنگی تک منظوره تنها چهار شرط داشتن رزومه مرتبط با بازی سازی، سن بالای ۲۷ سال، مدرک تحصیلی لیسانس و کارت پایان خدمت الزامی است.

تیم ها و شرکت های بازی سازی برای ثبت موسسه می توانند به پایگاه اینترنتی ebazi.org مراجعه کرده و با دریافت فرم های مربوطه نسبت به ثبت موسسه اقدام نمایند.

فرهنگ ۹۲۳۸۰۰۰۱۸۲۲ دریافت کننده : صدیقه بهارلو* انتشار دهند: طاهره نبی الهی



از سوی بنیاد ملی بازی های رایانه ای؛ مجوز ۳۰ موسسه فرهنگی تک منظوره بازی سازی صادر شد (۱۴۰۴-۰۸/۰۱-۹۵)

از تیرماه سال گذشته که با تفویض وزیر فرهنگ و ارشاد اسلامی به بنیاد ملی بازی های رایانه ای برای ثبت و صدور مجوز موسسات فرهنگی تک منظوره بازی سازی، تاکنون مجوز فعالیت ۳۰ موسسه صادر شده است.

فاطمه بیطرف دبیر هیات رسیدگی به این موسسات با اعلام این خبر گفت: از ۳۰ موسسه ثبت شده ۱۸ موسسه برای تهران و ۱۲ موسسه برای شهرستان ها است که استقبال و فعال بودن بازی سازان شهرستانی را نشان می دهد.

بیطرف افزود: پیش از تفویض صدور و ثبت این موسسات، بازی سازان تنها می توانستند پروانه فعالیت دریافت کنند اما حالا با ثبت موسسه می توانند از مزیت های آن از جمله معافیت مالیاتی برخوردار شوند.

وی در رابطه با شرایط ثبت موسسه گفت: برای ثبت موسسه فرهنگی تک منظوره تنها چهار شرط داشتن رزومه مرتبط با بازی سازی، سن بالای ۲۷ سال، مدرک تحصیلی لیسانس و کارت پایان خدمت الزامی است.

لازم به ذکر است تیم ها و شرکت های بازی سازی برای ثبت موسسه می توانند به پایگاه اینترنتی ebazi.org مراجعه کرده و با دریافت (ادامه دارد ...)



(ادامه خبر ...) قرم های مربوطه نسبت به ثبت موسسه اقدام نمایند.



شیراز، ۱۴۰۲/۰۱/۰۹
Azad Shahr, Shiraz 1402/01/09

وزیر اطلاعات به سوالات نمایندگان مجلس پاسخ داد؛ دفاع وزیر اطلاعات از نمایشگاه بین المللی TGC

(۹۵/۰۱/۰۹-۱۸۲۸)

صبح امروز سه شنبه چهارم آبان ۹۵، حجت الاسلام و المسلمین سید محمود علوی، وزیر اطلاعات کشور با حضور در مجلس شورای اسلامی به سوالات نمایندگان مجلس شورای اسلامی در رابطه با نفوذ و مصادیق آن پاسخ گفت و نمایندگان را قانع کرد.

به گزارش گروه علم و فناوری آنا به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، وزیر اطلاعات امروز برای پاسخگویی به سوال آقایان جواد کریمی قدوسی، حسن نوروزی و حسینعلی حاجی دلیگانی با عنوان «اقدامات وزارت اطلاعات در جلوگیری و برخورد با مصادیق نفوذ در جامعه های علمی و فرهنگی کشور چه بوده است؟» به مجلس شورای اسلامی رفت.

یکی از سوالات و مصادیق این سوال توسط نمایندگان به نمایشگاه بین المللی تهران گیم کانکشن «TGC» که با همکاری مجموعه ای بین المللی به نام گیم کانکشن برگزار می شود، اختصاص داشت.

حجت الاسلام و المسلمین سید محمود علوی با اشاره به این که لازم نیست برای مقابله با نفوذ درب های کشور بسته شود افزود: «گیم کانکشن مجموعه ای بین المللی است و هر سال دو نمایشگاه توسط گیم کانکشن در سطح جهان برگزار می شود و شرکت هایی که بازی های رایانه ای تولید می کنند در این نمایشگاه ها شرکت و بازاریابی و تبادل نظر و تجربه می کنند».

وزیر اطلاعات ادامه داد: «این نمایشگاه در فصل پاییز در پاریس و در لول فصل بهار در سان فرانسیسکو برگزار می شود».

حجت الاسلام و المسلمین سید محمود علوی تشریح کرد: «کشور ما نیز از جمله کشورهایی است که بازی های رایانه ای تولید می کند و مقام معظم رهبری نیز بر تولید بازی های رایانه ای در بیانات مختلف، هم بر برگزاری بازی های رایانه ای و هم بر تولید و توجه به این رسانه توجه ویژه کرده اند».

وی ادامه داد: «مشابه نمایشگاه گیم کانکشن، نمایشگاه کتاب است که در آن ناشران از تمام دنیا می آیند و در نمایشگاه شرکت می کنند و تاکنون ۲۹ نمایشگاه کتاب در کشور داشته ایم».

وزیر اطلاعات تصریح کرد: «از آنجایی که تولید بازی های رایانه ای ایرانی از نظر تکنولوژی تولید در سطح جهانی مورد توجه قرار گرفته است خود تولیدکنندگان در سطح دنیا پیشنهاد کرده اند تا این نمایشگاه در ایران نیز برگزار شود».

حجت الاسلام و المسلمین علوی با تشبیه برگزاری این نمایشگاه با نمایشگاه کتاب افزود: «برگزاری این نمایشگاه همانند نمایشگاه کتاب است و در حوزه حاکمیتی و تحت نظارت است، تمام کسانی که خواهند آمد با نظارت و اجازه ما خواهد بود؛ همانند اتفاقی که برای ناشران خارجی در نمایشگاه کتاب می افتد».

علوی با اشاره به پتانسیل های نمایشگاه گیم کانکشن در زمینه های مختلف تاکید کرد: «این نمایشگاه می تواند زمینه ورود قایق بازی های رایانه ای را تا حد زیادی متفی می کند و اثرات منفی اقتصادی و فرهنگی آن را از بین می برد».

وی افزود: «از طرف دیگر زمینه ورود بازی های رایانه ای تولید جمهوری اسلامی ایران به بازارهای مختلف دنیا به وجود می آید و امکان انتقال پیام فرهنگی جمهوری اسلامی به کشورهای دیگر فراهم می شود».

حجت الاسلام و المسلمین سید محمود علوی یادآور شد: «وزارت اطلاعات اشراف کامل بر این مساله داشته همان طور که تاکنون از اقدامات تروریستی جلوگیری کرده ایم، اجازه نفوذ به کسانی که قصد آن را دارند نیز نخواهیم داد».

در نهایت نمایندگان و به خصوص سه نماینده مطرح کننده سوال از وزیر اطلاعات، از پاسخ های حجت الاسلام و المسلمین سید محمود علوی قانع شدند. با تایید نمایشگاه بین المللی TGC و همکاری ایران با گیم کانکشن توسط وزارت اطلاعات، کمیسیون امنیت ملی و سیاست خارجی و همچنین نمایندگان مجلس شورای اسلامی باید منتظر شکوفایی و گشایش های مهمی در عرصه صنعت بازی های رایانه ای کشور در اردیبهشت ماه سال آینده باشیم.



آماده انتشار است / نیمی مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای: وزیر فرهنگ نقشه راه حوزه بازی های رایانه ای را تداوم بخشند

(۱۳۹۸-۰۱/۰۱/۰۹)

تهران-ایرنا- مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای گفت: آقای صالحی امیری نقشه راه حوزه بازی های رایانه ای را همان گونه که وزیر پیشین برای این حوزه ترسیم کرده اند، تداوم بخشند.

حسن کریمی قدوسی روز سه شنبه در گفت و گو با خبرنگار فرهنگی ایرنا اظهار داشت: اکنون آقای صالحی امیری از سوی رئیس جمهوری نامزد تصدی وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی شده اند، حوزه بازی های رایانه ای امیدوار است همچون دوره آقای جنتی مورد توجه و عنایت شایسته قرار گیرد.

وی ادامه داد: خوشبختانه، آقای صالحی نامی آشنا در سپهر مدیریت فرهنگی کشور هستند و به دلیل سال ها حضور در رده های بالای مدیریتی نظام به خوبی با زیر و بم مسائل فرهنگی کشور آشنایی دارند. امیدوارم با توجه به تجربه و شناختی که به ویژه در عرصه دیپلماسی فرهنگی دارند، علاوه بر تداوم نقشه راه حوزه بازی های رایانه ای، افق های تازه ای را فراروی این حوزه بگشایند.

کریمی قدوسی افزود: جای بسی خرسندی است که آقای صالحی امیری در توس برنامه های اعلامی خود بر عناوینی همچون توسعه فناوری های نوین فرهنگی، رونق بخشیدن به اقتصاد فرهنگ و همچنین گسترش نهادهای غیردولتی در بخش فرهنگ تأکید کرده اند چرا که این برنامه ها به طور مستقیم مرتبط با صنعت بازی های رایانه ای هستند و این نشان از خرافات و اشراف بالای ایشان در انتخاب سیاست های فرهنگی دارد.

وی ادامه داد: به ویژه این که در بند ۴ برنامه خود تحت عنوان سیاست های حمایتی چنین تأکید کرده اند: «رکن و منبع اقتصاد فرهنگ، نه دولت و نفت، بلکه کار و خلاقیت بخش خصوصی و فعالان فرهنگی و هنری است. آنان منبع اصلی و حقیقی تولید فرهنگی هستند و اگر دلگرم و امیدوار باشند، از هزاران چاه نفت بیشتر سرمایه تولید می کنند و چاره کار فقط تأمین اعتماد آن ها به عادلانه بودن سیاست های حمایتی و پشت گرمی به سیاست های شفاف حمایتی است.» وی بیان داشت: این سیاست دقیقاً همان است که ما اکنون در بنیاد ملی بازی های رایانه ای در پی تحقق آن هستیم و بی تردید تمام تلاش خود را برای اجرای آن به کار خواهیم بست.

امیدوارم مجلس بر انتخاب هوشمندانه رئیس جمهوری مهر تأیید زند تا قطار دولت در مسیر خدمت گذاری به ملت شریف ایران با سرعت بیش تری به راه خود ادامه دهد.

فرهنگ ۹۳۳۸۰۰ خبرنگار: صدیقه بهارلو انتشار دهند: طاهره نبی الهی



وزیر اطلاعات به سوالات نمایندگان مجلس پاسخ داد؛ دفاع وزیر اطلاعات از نمایشگاه بین المللی TGC

(۱۳۹۸-۰۱/۰۱/۰۹)

آرنا:

صبح امروز سه شنبه مورخ ۴ آبان ۹۵، حجت الاسلام و المسلمین سید محمود علوی، وزیر اطلاعات کشور با حضور در مجلس شورای اسلامی به سوالات نمایندگان مجلس شورای اسلامی در رابطه با نفوذ و مصادیق آن پاسخ گفت و نمایندگان را قانع کرد.

وزیر اطلاعات امروز برای پاسخگویی به سوال آقایان جواد کریمی قدوسی، حسن نوروزی و حسینعلی حاجی دلیگانی با عنوان «اقدامات وزارت اطلاعات در جلوگیری و برخورد با مصادیق نفوذ در جامعه های علمی و فرهنگی کشور چه بوده است؟» به مجلس شورای اسلامی رفت.

یکی از سوالات و مصادیق این سوال توسط نمایندگان به نمایشگاه بین المللی Tehran Game Convention یا TGC که با همکاری مجموعه ای بین المللی به نام گیم کانکشن برگزار می شود، اختصاص داشت.

حجت الاسلام و المسلمین سید محمود علوی با اشاره به اینکه لازم نیست برای مقابله با نفوذ درب های کشور بسته شود افزود: گیم کانکشن مجموعه ای بین المللی است و هر سال دو نمایشگاه توسط گیم کانکشن در سطح جهان برگزار می شود و شرکت هایی که بازی های رایانه ای تولید می کنند در این نمایشگاه ها شرکت کرده و بازاریابی و تبادل نظر و تجربه می کنند.

وزیر اطلاعات ادامه داد: این نمایشگاه در فصل پاییز در پاریس و در اول فصل بهار در سان فرانسسکو برگزار می شود.

حجت الاسلام و المسلمین سید محمود علوی تشریح کرد: کشور ما نیز از جمله کشورهایی است که بازی های رایانه ای تولید می کند و مقام معظم رهبری نیز بر تولید بازی های رایانه ای در بیانات مختلف هم بر اترگذاری بازی های رایانه ای و هم بر تولید و توجه به این رسانه ویژه کرده اند.

وی ادامه داد: مشابه نمایشگاه گیم کانکشن، نمایشگاه کتاب است که در آن ناشران از تمام دنیا می آیند و در نمایشگاه شرکت می کنند و تاکنون ۲۹ نمایشگاه کتاب در کشور داشته ایم.

وزیر اطلاعات تصریح کرد: از آنجایی که تولید بازی های رایانه ای ایرانی از نظر تکنولوژی تولید در سطح جهانی مورد توجه قرار گرفته است خود تولیدکنندگان در سطح دنیا پیشنهاد کرده اند تا این نمایشگاه در ایران نیز برگزار شود.

حجت الاسلام و المسلمین علوی با تشبیه برگزاری این نمایشگاه با نمایشگاه کتاب افزود: برگزاری این نمایشگاه همانند نمایشگاه کتاب است و (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) در حوزه حاکمیتی بوده و تحت نظارت است. تمام کسانی که خواهند آمد با نظارت و اجازه ما خواهد بود؛ همانند اتفاقی که برای ناشران خارجی در نمایشگاه کتاب می افتد.

علوی با اشاره به پتانسیل های نمایشگاه گیم کانکشن در زمینه های مختلف تاکید کرد: این نمایشگاه می تواند زمینه ورود قایق بازی های رایانه ای را تا حد زیادی متغی می کند و اثرات منفی اقتصادی و فرهنگی آن را از بین می برد.

وی افزود: از طرف دیگر زمینه ورود بازی های رایانه ای تولید جمهوری اسلامی ایران به بازارهای مختلف دنیا بوجود می آید و امکان انتقال پیام فرهنگی جمهوری اسلامی به کشورهای دیگر فراهم می شود.

حجت الاسلام و المسلمین سید محمود علوی یادآور شد: وزارت اطلاعات اشراف کامل بر این مسئله داشته همانطور که تاکنون از اقدامات تروریستی جلوگیری کرده ایم، اجازه نفوذ به کسانی که قصد آن را دارند نیز نخواهیم داد.

در نهایت نمایندگان و به خصوص سه نماینده مطرح کننده سوال از وزیر اطلاعات، از پاسخ های حجت الاسلام و المسلمین سید محمود علوی قانع شدند. با تایید نمایشگاه بین المللی TGC و همکاری ایران با گیم کانکشن توسط وزارت اطلاعات، کمیسیون امنیت ملی و سیاست خارجی و همچنین نمایندگان مجلس شورای اسلامی بایستی منتظر شکوفایی و گشایش های مهمی در عرصه صنعت بازی های رایانه ای کشور در اردیبهشت ماه سال آینده باشیم.



مجوز ۳۰ موسسه فرهنگی تک منظوره بازی سازی صادر شد (۹۵/۰۱/۲۵-۱۵/۰۱/۹۵)

ایرانا از تیرماه سال گذشته که با تفویض وزیر فرهنگ و ارشاد اسلامی به بنیاد ملی بازی های رایانه ای برای ثبت و صدور مجوز موسسات فرهنگی تک منظوره بازی سازی، تاکنون مجوز فعالیت ۳۰ موسسه صادر شده است.

به گزارش ایرانا، فاطمه بیطرف دبیر هیات رسیدگی به این موسسات با اعلام این خبر گفت: از ۳۰ موسسه ثبت شده ۱۸ موسسه برای تهران و ۱۲ موسسه برای شهرستان ها است که استقبال و فعال بودن بازی سازان شهرستانی را نشان می دهد.

بیطرف افزود: پیش از تفویض صدور و ثبت این موسسات، بازی سازان تنها می توانستند پروانه فعالیت دریافت کنند اما حالا با ثبت موسسه می توانند از مزیت های آن از جمله معافیت مالیاتی برخوردار شوند.

وی در رابطه با شرایط ثبت موسسه گفت: برای ثبت موسسه فرهنگی تک منظوره تنها چهار شرط داشتن رزومه مرتبط با بازی سازی، سن بالای ۲۷ سال، مدرک تحصیلی لیسانس و کارت پایان خدمت الزامی است.

لازم به ذکر است تیم ها و شرکت های بازی سازی برای ثبت موسسه می توانند به پایگاه اینترنتی ebazi.org مراجعه کرده و با دریافت فرم های مربوطه نسبت به ثبت موسسه اقدام نمایند.

راهنمای بولتن

قالب محتوا

خبر



یادداشت



گزارش



مقاله



اطلاعیه



فراخوان



گفتگو



پیام مردمی



تصویری



شماره صفحه



پوزهاب

مثبت +

منفی -

بی طرف 0

جهت گیری محتوا

عنوان خبر

منابع دیگر: منبع ۱ | منبع ۲ | منبع ۳ | ...

محل قرارگیری خلاصه خبر

محل قرارگیری

فراوانی خبر

بریده جراید در روزنامه

بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در آینه مطبوعات

۱۳۹۵/۰۸/۰۴

